

OHAR GARRANTZITSUA:

Ataza honetako ikaslearen orriak aldizkari txiki baten formatuan eskaintzen dizkizugu. Aldizkari itxura eman nahi badiozu, kopiak DIN A3 tamainan atera ditzakezu eta erditik tolestu, ondoko irudietan bezala.

AZALA ETA KONTRAZALA

04 Denbora-pasak
4 BAIETZ
1. Honek azalduen da KORRIKA?
2. KORRIKA gertatzen da...
3. KORRIKA gertatzen da...
4. KORRIKA gertatzen da...
5. KORRIKA gertatzen da...
6. KORRIKA gertatzen da...
7. KORRIKA gertatzen da...
8. KORRIKA gertatzen da...
9. KORRIKA gertatzen da...
10. KORRIKA gertatzen da...
11. KORRIKA gertatzen da...
12. KORRIKA gertatzen da...
13. KORRIKA gertatzen da...
14. KORRIKA gertatzen da...
15. KORRIKA gertatzen da...
16. KORRIKA gertatzen da...
17. KORRIKA gertatzen da...
18. KORRIKA gertatzen da...
19. KORRIKA gertatzen da...
20. KORRIKA gertatzen da...
21. KORRIKA gertatzen da...
22. KORRIKA gertatzen da...
23. KORRIKA gertatzen da...
24. KORRIKA gertatzen da...
25. KORRIKA gertatzen da...
26. KORRIKA gertatzen da...
27. KORRIKA gertatzen da...
28. KORRIKA gertatzen da...
29. KORRIKA gertatzen da...
30. KORRIKA gertatzen da...
31. KORRIKA gertatzen da...
32. KORRIKA gertatzen da...
33. KORRIKA gertatzen da...
34. KORRIKA gertatzen da...
35. KORRIKA gertatzen da...
36. KORRIKA gertatzen da...
37. KORRIKA gertatzen da...
38. KORRIKA gertatzen da...
39. KORRIKA gertatzen da...
40. KORRIKA gertatzen da...
41. KORRIKA gertatzen da...
42. KORRIKA gertatzen da...
43. KORRIKA gertatzen da...
44. KORRIKA gertatzen da...
45. KORRIKA gertatzen da...
46. KORRIKA gertatzen da...
47. KORRIKA gertatzen da...
48. KORRIKA gertatzen da...
49. KORRIKA gertatzen da...
50. KORRIKA gertatzen da...



BARNEKO ORRIALDEAK

02 21. Korrika
Gaurko gaia
KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
21. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
22. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
23. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
24. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
25. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
26. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
27. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
28. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
29. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
30. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
31. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
32. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
33. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
34. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
35. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
36. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
37. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
38. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
39. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
40. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
41. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
42. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
43. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
44. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
45. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
46. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
47. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
48. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
49. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...
50. KORRIKA baitzak kanta bat da, eta emanda" bat...

BADATOR KORRIKA! A2

HELBURUA

Ataza honen helburua da KORRIKAREN aurkezpenaren berri ematea. Horretarako, lehenik, gaia gogora ekarriko dugu, irudi batzuen laguntzaz; bigarrenik, Asier Amondorekin izandako elkarrizketa irakurriko dugu; eta, azkenik, KORRIKARI buruz ikasi duguna idatziz azalduko dugu.

PROZEDURA

- "KORRIKA iruditan" bideoa ikusi eta irudiei buruz hitz egingo dugu; KORRIKA ezagutzen dugun, parte hartu dugun, zer deritzogun, zer ekarri diguten irudiek gogora...
- Ikus-entzunezkoa berriro ikusiko dugu, ikasle bakoitzak argazki bat aukeratu du eta argazki hori deskribatu dute: paisaia, pertsonaiak, zertan ari diren...
- Elkarrizketa irakurri aurretik, "Lexiko berria ikasi" jokoak egingo dugu. Jokoaren arauak 2. orrialdean dituzue.
- Ikasleek, bakarka, elkarrizketa irakurriko dute (aldizkaria, 1.-3. or.); ondoren, eskaintzen zaizkien esaldiak egia ala gezurra diren esango dute. Ariketa talde handian zuzenduko dugu.

ERANTZUNAK:

- 1. Gezurra, Garesen hasiko da; 2. Gezurra (20 egin dira; 21.a datorrena izango da); 3. Gezurra. Lehenengoak, esaterako, 8 egun iraun zituen; 4. Gezurra; 5. Gezurra; 6. Egia; 7. Gezurra (kanta ez da argitaratu oraindik); 8. Egia; 9. Gezurra, Euskara Batuen 50. urteurrena da; 10. Gezurra.

- Denbora-pasak egingo ditugu, eta talde handian zuzenduko (aldizkaria, 4. or.).

ERANTZUNAK:

Toki ezkutua: Gares
4 Baietz! 1b / 2a / 3d / 4d

- Amaitzeko, KORRIKari buruzko zalantzak argituko dizkiegu ikasleei: zer jakin nahi duten galdetuko diegu, eta, ahal den neurrian, azalpenak emango dizkiegu.

## “LEXIKO BERRIA IKASI” JOKOA

### Jokoaren helburua

- Testuan agertuko den lexiko berria ikasteko, ETB1eko Mihiluze lehiaketa ezaguneko Tribuaren berbak jokoaren prozedurari jarraituko diogu. Beraz, jokoaren helburua izango da hitz guztien esanahia jarraian asmatzea.

### Jokoaren arauak

- Ikasleek talde txikitan banatuko ditugu.
- “Lexikoa berria ikasi” PDFa ordenagailuaren edo telebistaren pantailan jarriko dugu. Jarri dokumentua “aurkezpen” moduan pantaila osoa bete dezan.
- Klik eginez, hitzak eta esanahiak agertzen diren lehenengo orrira igaroko gara, eta hasiera emango diogu jokoari. Orri horretan, pantailaren ezkerrean, hamaika hitz agertuko zaizkigu euskaraz; eskuinean, aldiz, hitz horiek gaztelaniaz eta frantsezez.
- Berriro klik eginez, lehenengo hitza azpimarratuta agertuko zaigu. Agertu ahala, lehenengo jokalariek esan beharko du hitz horrek zer esan nahi duen eskuineko hitzen artean aukera eginez.
- Aukera bakarra izango dute jokalariek hitza asmatzeko. Asmatuz gero, klik eginez hurrengo orrialdera joango gara. Hortxe, erantzuna ikusiko dugu, eta hurrengo hitza azpimarratuta agertuko zaigu.
- Hitzak asmatu bitartean, jokalariek beren txandari eutsiko diote; hitzen batekin okertuz gero, aldiz, hasierako pantailara itzuliko gara, eta hurrengo jokalarien txanda izango da.
- Jokalari batzuek, jarraian, hitz guztien esanahiak asmatzen dituztenean, jokia irabaziko dute.

