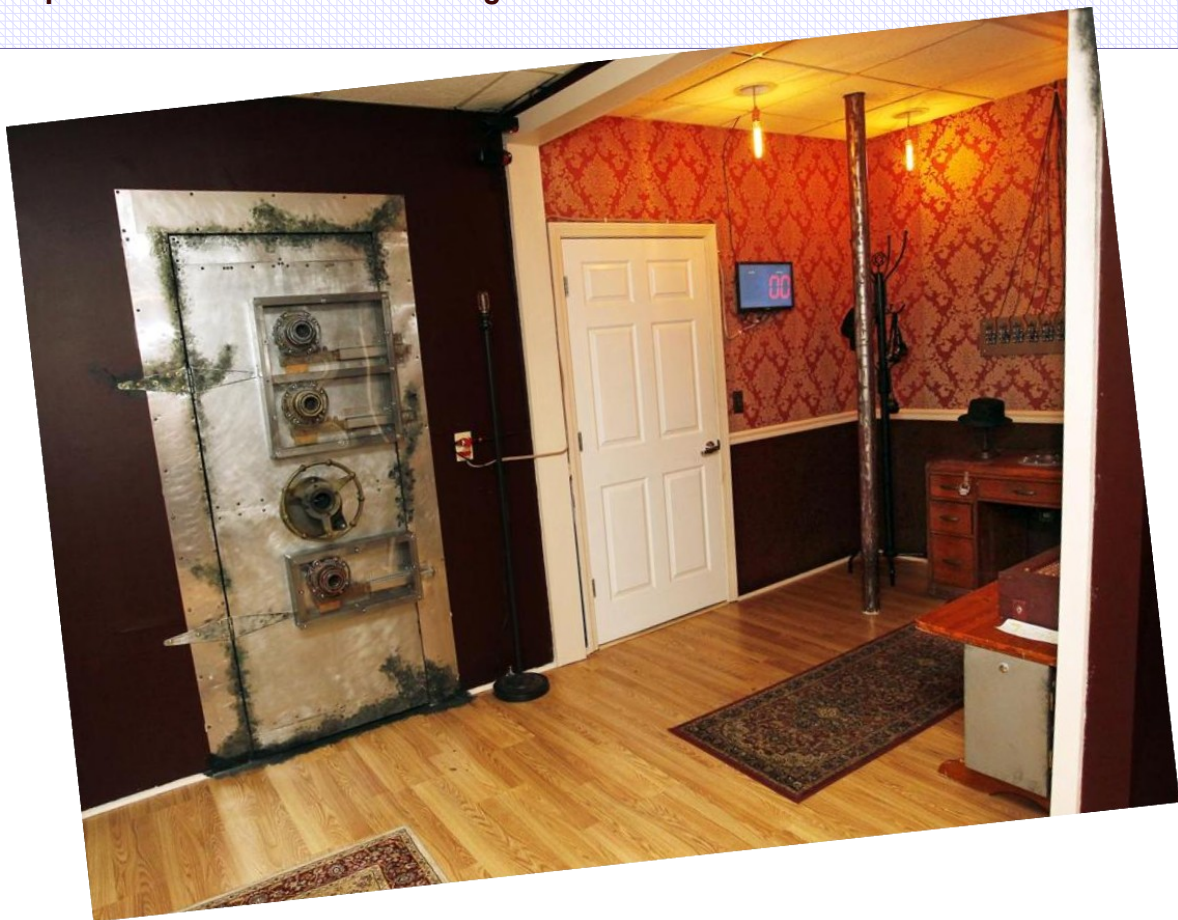


Escape room edo ihes-gela, joko berria

Ariketa-sorta honetan, escape room edo ihes-gelari buruz arituko gara. Horretarako, hainbat ariketa egiteko aukera izango duzu:

- Gaian sartzeko, hitz egin zure esperientziari buruz.
- Bideoa ikusi eta esaldiak egia ala gezurra diren erabaki
- Testua irakurri ondoren, galderei erantzun.
- Azalpen-testu labur bat sortu laguna konbentzitzeko.



1. Gaian sartu

Sekuentzian sartu aurretik, erantzun galdera hauei eta komentatu taldean.

Taldean aritzekoa den jokoren batean ibli zara inoiz?

- Rol jolasak
- Altxorraren bila
-

Esperientzia hori gustatu zitzazu? Zer gustatu zitzazu gutxien edo gehien?

2. Bideoa ulertu

Ikusi Maite Redondori egin diogun elkarrizketa eta bideoa ikusi bitartean, esan honako esaldi hauek EGIA ala GEZURRA diren.

<https://labur.eus/3Ayoe>



	Egia	Gezurra
1. Escape room taldetan egiten den joko bat da, eta helburua gelatik ateratzea da.		
2. 2007. urtean sortu zen eta bere horretan mantendu da gaur egun arte.		
3. Escape room guztietako arauak berdin-berdinak dira.		
4. Gelatik irtetea lortzeko, taldekideen arteko komunikazioak du garrantzia.		
5. Taldekideen arteko kohesioa garrantzitsua bada ere, kideren batek bere kabuz saiatu behar du.		
6. Edonorekin egin dezakegun ekintza bat da, eta, gainera, ez da garestia.		

HIZTEGI LAGUNGARRIA:

- Orokorrean azaltzeko, **errango** nuke joko bat dela: **Esango**
- Hemen, gurean, zortzi urtetik **aitzin** jolasten ahal dute: **Urte horietatik aurrera**
- Jokoaren garapenean **arras** inportantea da komunikazioa: **Oso, erabat**
- Ez baduzu lortu, nik egin behar dut **bertze** bat: **Beste**

3. Testua landu

Irakurri Escape Room jokoari buruzko erreportajea. Testua irakurri ondoren, erantzun galderei:

Escape room-a: nola ihes egin gela itxi batetik

Escape room-a aisialdirako ekintza bat da, eta Japonian sortu zen 2007. urtean, ihes-joko birtualak bizitza errealerara pasatzea erabaki zutenean. Orduz geroztik, mundu osoan egin dira ezagun eta, pixkanaka-pixkanaka, iritsi dira gure artera ere.

Escape roomari euskaraz ihes-gela deituko genioke, eta abenturazko joko fisikoa eta mentala da. Jende-multzo bat gela batean giltzapetu eta, emandako denbora amaitu aurretik, bertatik ateratzea lortu behar dute. Horretarako, igarkizunak, asmakizunak, pasahitzak, buruhaustak, zenbakidun giltzarapoak... gainditu beharko dituzte. Ihes-gelak girotuta egoten dira: espazio-ontziak, etxe sorginduak, hiltzaile baten gordelekuak, bunker militarrek eta beste hainbat egoera izan daitezke protagonistak.

“Logika erabili behar da, eta erronka batzuk gainditu behar dira gelatik irtetea lortzeko”, esan digu Maite Redondok, Elizondoko Baztan escape roomeko arduradunak. Berari esker, aisialdiko ekintza hau bertatik bertara ezagutzeko aukera izan dugu.

Partaideak eta Basajauna

Bi eta sei lagun arteko taldeak izaten dira parte hartzen dutenak: “Leku bakoitzak bere arauak ditu, baina kopuruak horrelakoak izaten dira normalean. Gurera etortzeko, zortzi urtetik aitzin izan behar dute, gazteagoek ezin baitute parte hartu”.

Hainbat escape room egin zituen Maitek, berea martxan jarri aurretik: “Lehenbizikoa lagunekin Iruñean egin ondoren, Elizondon horrelako bat ireki nahi nuela erran nion senarrari. Erotu egin nintzela pentsatu zuen, baina gero gehiago egin nituen, eta beti gauza bera erraten nion. Azkenean, hemen gaude”. 2017ko ekainean ireki zituen ateak Baztan escape roomak.



Dolores Redondok Baztanen girotuta idatzitako eleberriei esker, turista-kopurua handitu egin da inguru horretan. “Turismoa erakartzea eta gai euskaldun bat hautatzea zen nire asmoa. Horregatik, Basajauni buruz egitea erabaki nuen, euskal mitologiako basoko zaindariari buruz, hain zuzen ere”, kontatu digu.

Ihes egitea lortzeko gakoa

Ordubeteko tarteak izaten dute partaideek gelatik ihes egiteko, eta % 35ek lortzen dutela esan digu: “Zailena jokoak asmatzea izan da, eta, baita ere, ordubeteko tartean zenbat proba sartu erabakitzea. Agian, talde batek 40 minutuan irtetea lortzen du, eta bertze batek ordu eta laurdenean. Fite atera direnendako errazagoa izango da bertzeentzat baino. Subjektiboa da”.

Helburua lortzeko gakoa talde-jokoan dagoela azpimarratu digu: “Taldekoen arteko komunikazioa arraz garrantzitsua da jokoaren garapenean, eta gakoa horixe da, nire ustez. Guztiok jakin behar dugu zer aurkitu duen kide batek edo zer egin duen bertzeak. Kohesioak ez du desagertu behar, bestela ez dugu gelatik irtetea lortuko”.

Modan

Zuzenean biziko dugun esperientzia bat da, jendearekin partekatuko duguna, zirrarak eta adrenalina sortuko dizkiguna. Horregatik ari dira mundu osoan zabaltzen escape roomak. “Lehenengo aldiaren probatzera joaten gara, zer den ikustera, eta, ateratzea lortu edo ez, geure burua xaxatzen dugu: hurrengoan ateratzea lortuko dut, edo lehenago aterako naiz”, azaldu digu Maitek.

Bera ere harrapatu du joko horrek, eta hamar ihes-gela inguru egin baditu ere gehiago egin nahi ditu: “Aktibitate merkea da, eta familiarekin, lagunekin, haurrekin, adinekoekin... egin dezakegu. Nik dauden guztiak egingo nituzke, zalantzarik gabe”.





1. Honelako joko batean parte hartuko zenuke? Eman arrazoiak.

2. Norekin jokatu zenuke joko horretan?

3. Hau talde-jokoa dela azpimarratu digu Maitek. Ezagutzen duzu antzeko beste jarduera edo jokorik?



4. Egitekoa

Lagunekin Baztan escape roomera joan nahi duzu, baina beraiek nahiago dute **paintball**ean * jokatu.

Zerrendatu escape roomak izan ditzakeen alde onak eta osatu hori deskribatzen duen testu labur bat zure lagunak konbentzitzeko.

Baztango escape room jokoari buruzko informazioa osatu nahi baduzu, hemen aurki dezakezu.

Testurako ideiak:

- Escape rooma taldeka egiten den aktibitate bat da.
- Baztango escape roomean, bi eta sei lagun arteko taldeek har dezakete parte.
- Gure arteko komunikazioa eta kohesioa lantzen dira.
- (...)

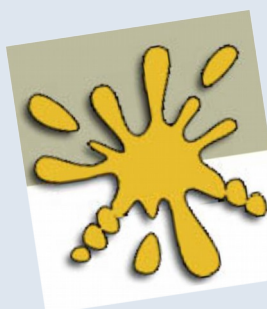
Adibidez:

Escape rooma talde-jokoa da eta seik har dezakete parte. Gu seiko taldea gara eta gure arteko komunikazioa lantzeko aukera paregabea dela uste dut. (...)



IZKI-PAINTBALL URTURI (ALAVA)

* Paintballari buruzko informazioa behar izanez gero, ondoko testua erabil dezakezu.



ZER DA PAINTBALLA?

Paintball-ean, partaideek kontrako taldearen jokalariei margo-bolatxoak jaurtitzeko, gas konprimitutako markadorak erabiltzen dituzte.

Uste ohi denaren kontrakoa, joku-arauak betetzen badira eta jantzi aproposa erabiltzen bada, paintball-a ez da batere arriskutsua.

Normalean bi talde, bata bestearen kontra, helburu bat lortzeko aritzen dira, hau da, kontrako jokalaria guztiak edo jokalaria jakin bat kanporatzeko edo bandera bat lortzeko.

Paintball partidu batek, profesionala ez bada, partaide zenbakiaren eta trebetasunaren arabera, bost eta hamabost minutu arteko iraunpena du. Paintball-a, New Hampshire-an, U.S.A., 1981ean sortu zen. 1995ean gure herrian ezartzen da eta lehenengo joku-zelaiak eta txapelketak sortzen dira.



ERANTZUNAK

2. Bideoa ulertu

Egia	Gezurra
1-4-6	2-3-5

TRANSKRIPZIOA

1. Zer da escape room?

Orokorrean azaltzeko pixka bat, errango nuke joko bat dela: taldeetan jokatzeko da eta talde bakoitza sartzen da gela batera, zerbaitean girotua dagoena, eta lortu behar duena da hortik ateratzen (ateratzea), ordu bat baino lehenago: logika erabiliz, bueno, erronka batzuk gaindituz.

2. Noiz eta non sortu zen?

Japonetik heldu dela ikusi dut, 2007an uste dut sortu zela lehenbizikoa, eta hasieran ziren bakarrik enigma logikoak, eta gero jada, denborarekin, sartzen hasi dira tresna teknologikoak, kandaduak...

3. Nork har dezake parte?

Taldetan jokatzeko da erran dugun bezala eta bitik sei pertsonaraino. Azkenean, zortzi urtetik aitzin, beraz, hemen, escape room denak ez dira berdinak, bakoitzak dituzte (ditu) bere arauak. Hemen, gurean, zortzi urtetik aitzin jolasten ahal dute.

4. Irtetea lortzeko, zein da gakoa?

Niretako (niretzat) ez dira pertsonen ezaugarriak, baizik eta taldekoak. Azkenean hori da, talde-jokoa da, eta jokoaren garapenean arras inportantea da komunikazioa. Eta nire ustez, hori da gakoa. Azkenean taldea, pues hori da, izan behar du bere komunikazioa eta denek jakin behar dute zer aurkitu duen horrek, eta zer egin duen bertzeak... Eta azkenean hori da: komunikazioa. Bat joaten bada bere kabuz, eta ez du bertzeekin solasten (solas egiten) eta, azkenean hori da, ez, kohesioa desagertzen da.

5. Zergatik daude modan zure ustez?

Nik uste dut lehenbiziko aldia etortzen direna (den) jendea etortzen da probatzera edo jakiteko zer ote den hau. Eta gero, egin eta gero, jolastu eta gero, sartzen dela, lortzen baduzu gehiago, pikatzeko zara! Ez baduzu lortu, nik egin behar dut bertze bat ea lortzen dudan! Edo ez baduzu lortzen, azkenean, dibertigarria da eta ez dakit, egiten ahal denez lagunekin, familiakoekin, haurrekin, adineko jendearekin, azkenean plana ezberdina da. Eta gero, merkea da! Egia erranez, azkenean ez da plan bat garestia!